

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

วท.บ. 4 ปี

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

Bachelor of Science Program in Information Technology

เกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2558

## จำนวนหน่วยกิตตลอดหลักสูตรและโครงสร้างหลักสูตร

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 127 หน่วยกิต โดยมีสัดส่วนหน่วยกิต  
แต่ละหมวดวิชาและแต่ละกลุ่มวิชา ดังนี้

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	127	หน่วยกิต
โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชา ดังนี้			
1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1) วิชาแกน	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
2.2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	บังคับเรียน	45	หน่วยกิต
2.2.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล			
1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	บังคับเรียน	18	หน่วยกิต
3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	บังคับเรียน	12	หน่วยกิต
4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	บังคับเรียน	6	หน่วยกิต
2.2.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย			
1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	บังคับเรียน	18	หน่วยกิต
3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	บังคับเรียน	12	หน่วยกิต
4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	บังคับเรียน	6	หน่วยกิต
2.3) กลุ่มวิชาเลือก	เลือกเรียนไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล			
2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย			



2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการ และฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า	7	หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

### รายละเอียดของหมวดวิชา และหน่วยกิต

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1) วิชาแกน	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
SIT106	พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล		3(2-2-5)
SIT341	ระเบียบวิธีวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(2-2-5)
SMS112	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(3-0-6)
2.2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	บังคับเรียน	45	หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว			
2.2.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล			
1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การ และระบบสารสนเทศ	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(3-0-6)
SIT216	การจัดการฐานข้อมูล		3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ		3(2-2-5)
2) กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่องานประยุกต์	บังคับเรียน	18	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
SIT212	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ		3(2-2-5)
SIT213	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล		3(2-2-5)
SIT218	หลักการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์		3(2-2-5)
SIT319	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์		3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ		3(3-0-6)
SIT344	หลักการวิเคราะห์และออกแบบระบบ		3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บงคับเรียน	หน่วยกิต
	3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	12	น(ท-ป-ศ)
SIT205	การออกแบบเชิงวัตถุ		3(2-2-5)
SIT304	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ		3(2-2-5)
SIT329	เทคโนโลยีคลาวด์		3(2-2-5)
SIT311	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ		3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บงคับเรียน	หน่วยกิต
	4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	6	น(ท-ป-ศ)
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม		3(2-2-5)
SIT207	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม		3(2-2-5)

2.2.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บงคับเรียน	หน่วยกิต
	1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	9	น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(3-0-6)
SIT302	การสร้างการ์ตูน		3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ		3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บงคับเรียน	หน่วยกิต
	2) กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่องานประยุกต์	18	น(ท-ป-ศ)
SIT107	พื้นฐานศิลปะและการวาดเส้น		3(2-2-5)
SIT221	การออกแบบและตัดต่อสื่อดิจิทัล		3(2-2-5)
SIT204	การออกแบบกราฟิก		3(2-2-5)
SIT222	ดิจิทัลคอนเทนต์เพื่อการพัฒนาดิจิทัลมีเดีย		3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ		3(3-0-6)
SIT348	เทคโนโลยีความจริงเสริม		3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บังคับเรียน	หน่วยกิต
	3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	บังคับเรียน	12
SIT108	การออกแบบและพัฒนาดีจิทัลมีเดีย		3(2-2-5)
SIT339	การสร้างภาพระบบดิจิทัล		3(2-2-5)
SIT401	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ		3(2-2-5)
SIT402	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ		3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	บังคับเรียน	หน่วยกิต
	4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	บังคับเรียน	6
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม		3(2-2-5)
SIT346	การสร้างงานดิจิทัลเสมือนจริง		3(2-2-5)

### 2.3) กลุ่มวิชาเลือก 30 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว

2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT217	หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
SIT306	การวางแผนทรัพยากรวิสาหกิจ	3(2-2-5)
SIT312	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ	3(2-2-5)
SIT318	การวิจัยดำเนินงาน	3(2-2-5)
SIT325	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
SIT331	แนวคิดระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
SIT334	การจัดการฐานข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
SIT335	การจัดการธุรกิจอัจฉริยะ	3(2-2-5)
SIT345	สารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ	3(2-2-5)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT350	กลยุทธ์การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT351	การเป็นผู้ประกอบการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT352	การบำรุงรักษาและแก้ปัญหาทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT356	การเขียนโปรแกรมอินเทอร์เน็ทของสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
SIT357	เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT411	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)
SIT417	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)

2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT219	การออกแบบและพัฒนางานแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT220	การออกแบบและพัฒนางานภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT305	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
SIT309	การออกแบบและสร้างภาพยนตร์แอนิเมชัน	3(2-2-5)
SIT310	การทำเทคนิคพิเศษ	3(2-2-5)
SIT332	การเขียนโปรแกรมสำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT349	เทคโนโลยีจับภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT354	การออกแบบอินโฟกราฟิกสำหรับดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT355	กราฟิกและแอนิเมชันในงานโฆษณา	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT413	การสื่อสารทางเสียงและภาพ	3(2-2-5)
SIT414	การออกแบบและการพัฒนาเกมเบื้องต้น	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)



2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต  
ให้เลือกรียนกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่ง

2.4.1) กลุ่มวิชาฝึกสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT408	การเตรียมสหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(45)
SIT409	สหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	6(640)

2.4.2) กลุ่มวิชาฝึกปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT328	ทักษะวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อท้องถิ่น	1(45)
SIT406	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(90)
SIT407	ฝึกประสบการณ์สาขาวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	5(450)

3) หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์  
ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็น  
รายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

\*\*\*ข้อกำหนดเฉพาะ ในกรณีที่ศึกษาหลักสูตรระดับปริญญาตรีไม่น้อยกว่า 3 ปี และจำเป็นต้อง  
ยุติการศึกษา สามารถยื่นขอสำเร็จการศึกษาในระดับอนุปริญญาได้ โดยต้องศึกษารายวิชา  
ไม่น้อยกว่า 90 หน่วยกิต ประกอบไปด้วยหมวดวิชาต่าง ๆ ดังนี้

- |                        |             |                |
|------------------------|-------------|----------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | ไม่น้อยกว่า | 30 หน่วยกิต    |
| 2. หมวดวิชาเฉพาะ       | ไม่น้อยกว่า | 45 หน่วยกิต    |
| 3. หมวดวิชาเลือกเสรี   | ไม่น้อยกว่า | 3 หน่วยกิต *** |

- หมายเหตุ: 1. การประเมินผลการศึกษาในรายวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ  
รายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ รายวิชาเตรียมสหกิจศึกษา รายวิชาสหกิจศึกษา  
หรือการฝึกประสบการณ์วิชาชีพที่มีชื่อเป็นอย่างอื่น ถ้าได้ระดับคะแนนต่ำกว่า “C”  
ถือว่าสอบตก นักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนใหม่ และถ้าหากได้ระดับคะแนน  
ต่ำกว่า “C” เป็นครั้งที่ 2 จะพ้นสภาพการเป็นนักศึกษา
2. การรับรองความสามารถภาษาอังกฤษของนักศึกษา ให้เป็นไปตามประกาศ ดังนี้



- 2.1 ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์  
จังหวัดปทุมธานี เรื่อง เกณฑ์มาตรฐานและการรับรองความสามารถ  
ภาษาอังกฤษของนักศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2561
- 2.2 ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์  
จังหวัดปทุมธานี เรื่อง หลักสูตรเสริมทักษะภาษาอังกฤษระยะสั้นและ  
ค่าลงทะเบียนอบรมของนักศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2561
3. นักศึกษาที่ยื่นความจำนงขอสำเร็จการศึกษา ต้องผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมตามที่  
มหาวิทยาลัยกำหนด

