

วท.บ. 4 ปี

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

Bachelor of Science Program in Information Technology

เกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2558

โครงสร้างสาขาวิชา

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 127 หน่วยกิต โดยมีสัดส่วนหน่วยกิตแต่ละหมวดวิชาและแต่ละกลุ่มวิชา ดังนี้

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 127 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชา ดังนี้

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

2) หมวดวิชาเฉพาะ

ไม่น้อยกว่า 91 หน่วยกิต

2.1) วิชาแกน

บังคับเรียน 9 หน่วยกิต

2.2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน

บังคับเรียน 45 หน่วยกิต

2.2.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล

1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ

บังคับเรียน 9 หน่วยกิต

2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์

บังคับเรียน 18 หน่วยกิต

3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ บัณฑิตเรียน

บังคับเรียน 12 หน่วยกิต

4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ

บังคับเรียน 6 หน่วยกิต

2.2.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย

1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ

บังคับเรียน 9 หน่วยกิต

2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์

บังคับเรียน 18 หน่วยกิต

3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ บังคับเรียน

บัญชี บัญชีเรียน 12 หน่วยกิต

4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ

บังคับเรียน 6 หน่วยกิต



2.3) กลุ่มวิชาเลือก	เลือกเรียนไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล			
2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย			
2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการ	ไม่น้อยกว่า		
และฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		7	หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

การจัดการเรียนการสอน

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1) วิชาแกน	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
SIT106	พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล		3(2-2-5)
SIT341	ระเบียบวิธีวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(2-2-5)
SMS112	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(3-0-6)
2.2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	บังคับเรียน	45	หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว			
2.2.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล			
1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ			
	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ		3(3-0-6)
SIT216	การจัดการฐานข้อมูล		3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ		3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต น(ท-ป-ศ)
SIT212	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT213	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล	3(2-2-5)
SIT218	หลักการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3(2-2-5)
SIT319	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT344	หลักการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต น(ท-ป-ศ)
SIT205	การออกแบบเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
SIT304	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
SIT329	เทคโนโลยีคลาวด์	3(2-2-5)
SIT311	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต น(ท-ป-ศ)
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3(2-2-5)
SIT207	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3(2-2-5)

2.2.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT302	การสร้างการ์ตูน	3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
SIT107	พื้นฐานศิลปะและการวาดเส้น	3(2-2-5)
SIT221	การออกแบบและตัดต่อสื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT204	การออกแบบกราฟิก	3(2-2-5)
SIT222	ดิจิทัลคอนเทนต์เพื่อการพัฒนาดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT348	เทคโนโลยีความจริงเสริม	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
SIT108	การออกแบบและพัฒนาดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT339	การสร้างภาพระบบดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT401	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
SIT402	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3(2-2-5)
SIT346	การสร้างงานดิจิทัลเสมือนจริง	3(2-2-5)

2.3) กลุ่มวิชาเลือก 30 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว

2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT217	หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
SIT306	การวางแผนทรัพยากรวิสาหกิจ	3(2-2-5)
SIT312	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT318	การวิจัยดำเนินงาน	3(2-2-5)
SIT325	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
SIT331	แนวคิดระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
SIT334	การจัดการฐานข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
SIT335	การจัดการธุรกิจอัจฉริยะ	3(2-2-5)
SIT345	สารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ	3(2-2-5)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT350	กลยุทธ์การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT351	การเป็นผู้ประกอบการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT352	การบำรุงรักษาและแก้ปัญหาทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT356	การเขียนโปรแกรมอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
SIT357	เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT411	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)
SIT417	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)

2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT219	การออกแบบและพัฒนางานแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT220	การออกแบบและพัฒนางานภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT305	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
SIT309	การออกแบบและสร้างภาพยนตร์แอนิเมชัน	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT310	การทำเทคนิคพิเศษ	3(2-2-5)
SIT332	การเขียนโปรแกรมสำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT349	เทคโนโลยีจับภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT354	การออกแบบอินโฟกราฟิกสำหรับดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT355	กราฟิกและแอนิเมชันในงานโฆษณา	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT413	การสื่อสารทางเสียงและภาพ	3(2-2-5)
SIT414	การออกแบบและการพัฒนาเกมเบื้องต้น	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)

2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต
 ให้เลือกเรียนกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่ง

2.4.1) กลุ่มวิชาฝึกสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT408	การเตรียมสหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(45)
SIT409	สหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	6(640)

2.4.2) กลุ่มวิชาฝึกปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT328	ทักษะวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อท้องถิ่น	1(45)
SIT406	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(90)
SIT407	ฝึกประสบการณ์สาขาวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	5(450)



3) หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

***ข้อกำหนดเฉพาะ ในกรณีที่ศึกษาหลักสูตรระดับปริญญาตรีมาไม่น้อยกว่า 3 ปี และจำเป็นต้องยุติการศึกษา สามารถยื่นขอสำเร็จการศึกษาในระดับอนุปริญญาได้ โดยต้องศึกษารายวิชาไม่น้อยกว่า 90 หน่วยกิต ประกอบไปด้วยหมวดวิชาต่าง ๆ ดังนี้

- | | | |
|------------------------|-------------|----------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | ไม่น้อยกว่า | 30 หน่วยกิต |
| 2. หมวดวิชาเฉพาะ | ไม่น้อยกว่า | 45 หน่วยกิต |
| 3. หมวดวิชาเลือกเสรี | ไม่น้อยกว่า | 3 หน่วยกิต *** |

หมายเหตุ: 1. รายวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ รายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ รายวิชาเตรียมสหกิจศึกษา รายวิชาสหกิจศึกษา หรือการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ที่มีชื่อเป็นอย่างอื่น ถ้าได้ระดับคะแนน ต่ำกว่า C ถือว่าสอบตก และถ้าหากได้ระดับคะแนนต่ำกว่า C เป็นครั้งที่ 2 จะพ้นสภาพการเป็นนักศึกษา

2. การรับรองความสามารถภาษาอังกฤษของนักศึกษา ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ เรื่อง เกณฑ์มาตรฐาน และการรับรองความสามารถภาษาอังกฤษของนักศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2561

