

2.3) กลุ่มวิชาเลือก	เลือกเรียนไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล		
2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย		
2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการ และฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า	7 หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต



รายละเอียดของหมวดวิชา และหน่วยกิต

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1) วิชาแกน	บังคับเรียน	9	หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT106	พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT341	ระเบียบวิธีวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT110	ตรรกศาสตร์การวิเคราะห์ข้อมูล	3(3-0-6)

2.2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน บังคับเรียน 45 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว

2.2.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล

1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การ

และระบบสารสนเทศ

บังคับเรียน 9 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT216	การจัดการฐานข้อมูล	3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(2-2-5)

2) กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่องานประยุกต์ บังคับเรียน 18 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT212	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT213	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล	3(2-2-5)
SIT218	หลักการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3(2-2-5)
SIT319	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT344	หลักการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)



3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ บัณฑิตเรียน 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT205	การออกแบบเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
SIT304	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
SIT329	เทคโนโลยีคลาวด์	3(2-2-5)
SIT311	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)

4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ บัณฑิตเรียน 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3(2-2-5)
SIT207	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3(2-2-5)

2.2.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย

1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ บัณฑิตเรียน 9 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT105	จรรยาบรรณด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT302	การสร้างการ์ตูน	3(2-2-5)
SIT316	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(2-2-5)

2) กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่องานประยุกต์ บัณฑิตเรียน 18 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT107	พื้นฐานศิลปะและการวาดเส้น	3(2-2-5)
SIT204	การออกแบบกราฟิก	3(2-2-5)
SIT221	การออกแบบและตัดต่อสื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT222	ดิจิทัลคอนเทนต์เพื่อการพัฒนาดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT348	เทคโนโลยีความจริงเสริม	3(2-2-5)



3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ บัณฑิตเรียน 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT108	การออกแบบและพัฒนาดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT339	การสร้างภาพระบบดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT401	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
SIT402	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)

4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ บัณฑิตเรียน 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT102	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3(2-2-5)
SIT346	การสร้างงานดิจิทัลเสมือนจริง	3(2-2-5)

2.3) กลุ่มวิชาเลือก

30 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนจากกลุ่มวิชาใดวิชาหนึ่งเพียงกลุ่มวิชาเดียว

2.3.1) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT217	หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
SIT306	การวางแผนทรัพยากรวิสาหกิจ	3(2-2-5)
SIT312	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ	3(2-2-5)
SIT318	การวิจัยดำเนินงาน	3(2-2-5)
SIT325	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT331	แนวคิดระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
SIT334	การจัดการฐานข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
SIT335	การจัดการธุรกิจอัจฉริยะ	3(2-2-5)
SIT345	สารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ	3(2-2-5)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT350	กลยุทธ์การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT351	การเป็นผู้ประกอบการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT352	การบำรุงรักษาและแก้ปัญหาทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT356	การเขียนโปรแกรมอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
SIT357	เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT411	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)
SIT417	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)

2.3.2) กลุ่มวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT104	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
SIT109	เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT219	การออกแบบและพัฒนางานแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT220	การออกแบบและพัฒนางานภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT305	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
SIT309	การออกแบบและสร้างภาพยนตร์แอนิเมชัน	3(2-2-5)
SIT310	การทำเทคนิคพิเศษ	3(2-2-5)
SIT332	การเขียนโปรแกรมสำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
SIT333	การเรียนรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศโดยใช้ปัญหาเป็นสำคัญ	3(3-0-6)
SIT347	ดิจิทัลมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
SIT349	เทคโนโลยีจับภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
SIT353	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนออนไลน์	3(2-2-5)
SIT354	การออกแบบอินโฟกราฟิกสำหรับดิจิทัลมีเดีย	3(2-2-5)
SIT355	กราฟิกและแอนิเมชันในงานโฆษณา	3(2-2-5)
SIT410	การเรียนรู้เชิงผลิตภาพสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
SIT413	การสื่อสารทางเสียงและภาพ	3(2-2-5)



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT414	การออกแบบและการพัฒนาเกมเบื้องต้น	3(2-2-5)
SIT415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
SIT416	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(2-2-5)

2.4) กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนกลุ่มวิชาใดกลุ่มวิชาหนึ่ง

2.4.1) กลุ่มวิชาฝึกสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT408	การเตรียมสหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(45)
SIT409	สหกิจศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศ	6(640)

2.4.2) กลุ่มวิชาฝึกปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT328	ทักษะวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อท้องถิ่น	1(45)
SIT406	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(45)
SIT407	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	5(450)

2.4.3) กลุ่มวิชาเฉพาะเลือกแทนฝึกปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
SIT406	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(45)

และให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหมวดกลุ่มวิชาเลือกของหลักสูตร
จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

3) หมวดวิชาเลือกเสรี	จำนวนไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็น รายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้		



*****ข้อกำหนดเฉพาะ** ในกรณีที่ศึกษาหลักสูตรระดับปริญญาตรีมาไม่น้อยกว่า 3 ปี และจำเป็นต้องยุติการศึกษา สามารถยื่นขอสำเร็จการศึกษาในระดับอนุปริญญาได้ โดยต้องศึกษารายวิชาไม่น้อยกว่า 90 หน่วยกิต ประกอบไปด้วยหมวดวิชาต่าง ๆ ดังนี้

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	45 หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	3 หน่วยกิต ***

ชื่ออนุปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม :	อนุปริญญาวิทยาศาสตร (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
	ชื่อย่อ :	อ.วท. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม :	Associate of Science (Information Technology)
	ชื่อย่อ :	A.S. (Information Technology)

- หมายเหตุ:**
1. การประเมินผลการศึกษาในรายวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ รายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ รายวิชาเตรียมสหกิจศึกษา รายวิชาสหกิจศึกษา หรือการฝึกประสบการณ์วิชาชีพที่มีชื่อเป็นอย่างอื่น ถ้าได้ระดับคะแนนต่ำกว่า “C” ถือว่าสอบตก นักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนใหม่ และถ้าหากได้ระดับคะแนนต่ำกว่า “C” เป็นครั้งที่ 2 จะพ้นสภาพการเป็นนักศึกษา
 2. การรับรองความสามารถภาษาอังกฤษของนักศึกษา ให้เป็นไปตามประกาศ ดังนี้
 - 2.1 ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี เรื่อง เกณฑ์มาตรฐานและการรับรองความสามารถ ภาษาอังกฤษของนักศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2567
 - 2.2 ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี เรื่อง หลักสูตรเสริมทักษะภาษาอังกฤษระยะสั้นและ ค่าลงทะเบียนอบรมของนักศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2567
 3. นักศึกษาที่ยื่นความจำนงค์ขอสำเร็จการศึกษา ต้องผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมตาม ที่มหาวิทยาลัยกำหนด

